

ATIVIDADE – LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

1) Verifique as sentenças que representam a conclusão correta:

Cavalos são animais.

Animais possuem patas.

Logo:

- a) Cavalos possuem patas.
- b) Todos os animais são cavalos.
- c) Cavalos possuem quatro patas.

Se o verde é forte, o vermelho é suave.

Se o amarelo é suave, o azul é médio.

Mas ou o verde é forte ou o amarelo é suave.

Forte, suave e médio são as únicas tonalidades possíveis.

Logo:

- a) O azul é médio.
- b) Ou o vermelho é suave ou o azul é médio.
- c) O amarelo e o vermelho são suaves.

2) Dada a premissa a seguir, verifique qual é a sentença que representa a conclusão correta:

Você está dirigindo seu carro. Se breicar repentinamente, um caminhão baterá na traseira. Se não breicar imediatamente, você atropelará uma criança que está atravessando a estrada. Logo:

- a) As crianças devem afastar-se das estradas.
- b) O caminhão baterá na traseira de seu carro ou você atropelará a criança.
- c) O caminhão vai muito depressa.

3) Crie um algoritmo para cada situação:

a) fazer um sanduíche

b) sacar dinheiro no banco

c) trocar um pneu furado

d) somar dois números, multiplicar o resultado pelo primeiro número

4) Elabore um algoritmo para mover os três discos da haste A para a haste C, obedecendo as seguintes regras:

- Você pode mover apenas um disco por vez;
- Um disco maior nunca pode ser posto sobre um disco menor.

